

## DYNAMICZNA APLIKACJA INTERNETOWA MASZYNY INDUKCYJNEJ W UJĘCIU OBIEKTOWYM DLA POTRZEB SYMULACJI OBWODOWEJ

Andrzej WILK<sup>1</sup>, Michał MATYSIAK<sup>2</sup>

1. Politechnika Gdańska, Wydział Elektrotechniki i Automatyki  
tel.: 583471087 e-mail: awilk@ely.pg.gad.pl
2. Michał Matysiak MEWENT  
tel.: 531845796 e-mail: michalmatysiak85@gmail.com

**Streszczenie:** Tematem referatu jest dynamiczna aplikacja internetowa, która umożliwia symulację obwodową silnika indukcyjnego trójfazowego z wykorzystaniem interfejsu przeglądarki WWW. Model matematyczny silnika jest zdefiniowany w tzw. osiach naturalnych i sformułowany na podstawie metody energetycznej Lagrange'a. Do implementacji modelu maszyny w aplikacji internetowej wybrano projekt typu Web Forms, który jest składnikiem środowiska programistycznego Microsoft Visual Studio. Kod programu napisano przy użyciu obiektowego (zarządzanego) języka programowania C# oraz składni HTML z wykorzystaniem zasobów biblioteki .NET Framework. Kod ten jest wykonywany pod nadzorem maszyny wirtualnej CLR (ang. Common Language Runtime). Program umożliwia symulację wybranych stanów dynamicznych i ustalonych pracy silnika indukcyjnego. Aplikacja ta jest jednym z komponentów Wirtualnego Laboratorium Maszyn Elektrycznych opracowywanego w Politechnice Gdańskiej.

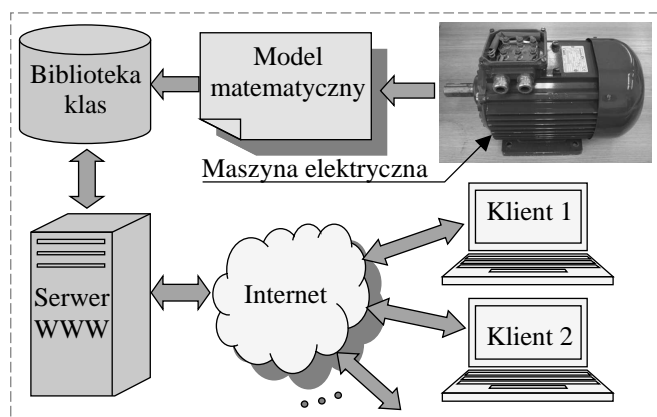
**Słowa kluczowe:** aplikacja internetowa, silnik indukcyjny, programowanie obiektowe, biblioteka .NET Framework, język C#, składnia HTML.

### 1. WSTĘP

Aplikacja serwerowa w tym referacie rozumiana jest jako dynamiczny program komputerowy o architekturze klient serwer. Pojęcie serwer odnosi się do komputera lub grupy komputerów działających jak serwer WWW. Pojęcie klient odnosi się do komputera korzystającego z aplikacji internetowej za pośrednictwem protokołu HTTP oraz przeglądarki WWW. W aplikacji dynamicznej na żądanie klienta realizowany jest kod logiki programowalnej po stronie serwera aplikacji w zależności od zdarzeń określonych przez użytkownika [1].

Na Wydziale Elektrotechniki i Automatyki (WEiA) Politechniki Gdańskiej rozwijana jest koncepcja programu komputerowego, który jest narzędziem wspomagającym proces edukacji studentów w odniesieniu do maszyn elektrycznych. Koncepcja ta to Wirtualne Laboratorium Maszyn Elektrycznych (WLME), w którym możliwa jest realizacja wybranych badań maszyn elektrycznych. U podstaw tej koncepcji leży stosunkowo dokładny model obwodowy rzeczywistej maszyny, na której studenci wykonują badania. Wirtualne laboratorium jest implementacją tego modelu w programie komputerowym wykonywanym na serwerze WWW. W tym wirtualnym

laboratorium istnieje możliwość wykonania szeregu badań, które realizowane są w planie studiów. Na rys.1 pokazano w sposób poglądowy architekturę omawianej w tym referacie aplikacji.



Rys. 1. Architektura dynamicznej aplikacji internetowej silnika indukcyjnego jako komponentu WLME

Elementy tej architektury będą szerzej omawiane w kolejnych rozdziałach. W rozdziale 2 przedstawiono komputerowy model 3D i model matematyczny maszyny w ujęciu obiektowym. Pokazano bibliotekę klas reprezentującą maszynę i podstawowe zadania klas. W rozdziale 3 omówiono zagadnienia opracowywania hybrydowej aplikacji serwerowej w kontekście przedstawionej maszyny. Pokazano interfejs aplikacji i wybrane wyniki symulacji obwodowej silnika w stanie rozruchu.

### 2. MODEL MATEMATYCZNY MASZYNY

#### 2.1. Komputerowy model 3D silnika indukcyjnego

Każda maszyna elektryczna jest skomplikowanym przetwornikiem elektromechanicznym. Do zrozumienia zasady działania tego obiektu konieczna jest wiedza dotycząca zasad elektromechanicznego przetwarzania energii oraz znajomość budowy przetwornika. W WLME zawarte są komputerowe modele 3D szeregu maszyn elektrycznych. Model 3D maszyny to w istocie zbiór modeli 3D integralnych części mechanicznych silnika (wałek,



swobody – prędkość kątowna  $\omega$ . Równania modelu silnika Sg 132 M4 są następujące:

$$\mathbf{M}(\beta) \frac{d}{dt} \begin{bmatrix} i_a \\ i_b \\ i_c \\ ir_0 \\ \vdots \\ ir_{27} \\ ie \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} U_u(t) - U_v(t) \\ U_v(t) - U_w(t) \\ U_w(t) - U_u(t) \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} - \left[ \frac{\partial}{\partial \beta} \mathbf{M}(\beta) \right] \omega - \mathbf{R}(s) \begin{bmatrix} i_a \\ i_b \\ i_c \\ ir_0 \\ \vdots \\ ir_{27} \\ ie \end{bmatrix} \quad (1)$$

$$\frac{d}{dt} \beta = \omega, \quad J \frac{d}{dt} \omega = T_{elem}(\mathbf{i}, \beta) + T_{ext}(t) - D\omega$$

gdzie:  $\beta$  – kąt obrotu wirnika,  $\mathbf{M}(\beta)$  – macierz indukcyjności,  $\mathbf{R}(s)$  – macierz rezystancji w funkcji poślizgu  $s$ ,  $J$  – moment bezwładności,  $T_{elem}(\mathbf{i}, \beta)$  – moment elektromagnetyczny,  $T_{ext}(t)$  – moment zewnętrzny,  $D$  – współczynnik tłumienia.

Moment elektromagnetyczny jest wyrażony wzorem

$$T_{elem}(\mathbf{i}, \beta) = \frac{1}{2} \mathbf{i}^T \left[ \frac{\partial}{\partial \beta} \mathbf{M}(\beta) \right] \mathbf{i}, \quad \mathbf{i}^T = [i_a \ i_b \ i_c \ ir_0 \ \dots \ ir_{27} \ ie] \quad (2)$$

Szczegółowa postać macierzy indukcyjności  $\mathbf{M}(\beta)$  i macierzy rezystancji  $\mathbf{R}(s)$  podana jest w odpowiednich zakładkach aplikacji internetowej.

### 2.3. Obiektowe ujęcie modelu silnika Sg 132 M4

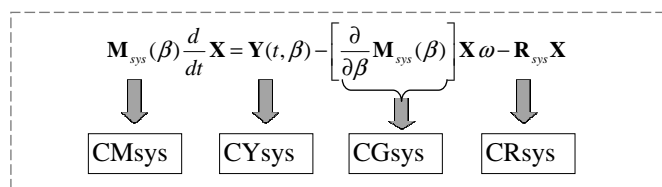
Układ (1) można sformułować w ogólnej postaci jako

$$\mathbf{M}_{sys}(\beta) \frac{d}{dt} \mathbf{X} = \mathbf{Y}(t, \beta) - \left[ \frac{\partial}{\partial \beta} \mathbf{M}_{sys}(\beta) \right] \mathbf{X} \omega - \mathbf{R}_{sys} \mathbf{X}, \quad (3)$$

$$\mathbf{X}^T = [i_a \ i_b \ i_c \ ir_0 \ ir_1 \ \dots \ ir_{27} \ ie \ \beta \ \omega]$$

gdzie:  $\mathbf{X}$  jest wektorem stopni swobody systemu elektromechanicznego,  $\mathbf{M}_{sys}(\beta)$  jest macierzą systemu zawierającą parametry zachowawczych elementów magnetycznych i bezwładnościowych w ruchu obrotowym,  $\mathbf{R}_{sys}$  jest macierzą systemu zawierającą parametry dyssypatywnych elementów elektrycznych i mechanicznych,  $\mathbf{Y}(t, \beta)$  jest wektorem tzw. sił uogólnionych (napięć i momentów).

Układ (3) zostaje następnie przełożony (zakodowany) na pojęcie klas i zaimplementowany w aplikacji z wykorzystaniem zasad programowania obiektowego (ang. Object Oriented Programming). Przyporządkowanie niektórych klas do zagadnienia (3) pokazano na rys.6.



Rys.6. Klasy przyporządkowane do układu (3) w celu jego implementacji w programie z wykorzystaniem zasad OOP

Zdefiniowane w tej aplikacji klasy są następujące:

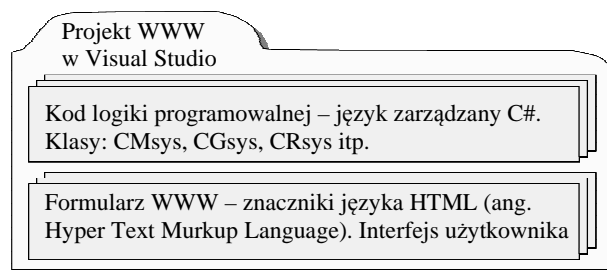
- **CMsys** - reprezentuje zbiór wartości oraz metod do wyznaczania elementów macierzy  $\mathbf{M}_{sys}(\beta)$ .
- **CGsys** - reprezentuje zbiór wartości oraz metod do wyznaczania elementów macierzy wynikających z pochodnej macierzy  $\mathbf{M}_{sys}(\beta)$  względem kąta obrotu wirnika.

- **CRsys** - reprezentuje zbiór wartości oraz metod do wyznaczania elementów macierzy  $\mathbf{R}_{sys}$ .
- **CYsys** - reprezentuje zbiór wartości oraz metod do wyznaczania elementów wektora  $\mathbf{Y}(t, \beta)$ .
- **CSolver** - reprezentuje metodę numeryczną rozwiązania układu równań systemu elektromechanicznego.
- **CGraph** - reprezentuje metody prezentacji wyników.

## 3. DYNAMICZNA TECHNOLOGIA SERWEROWA

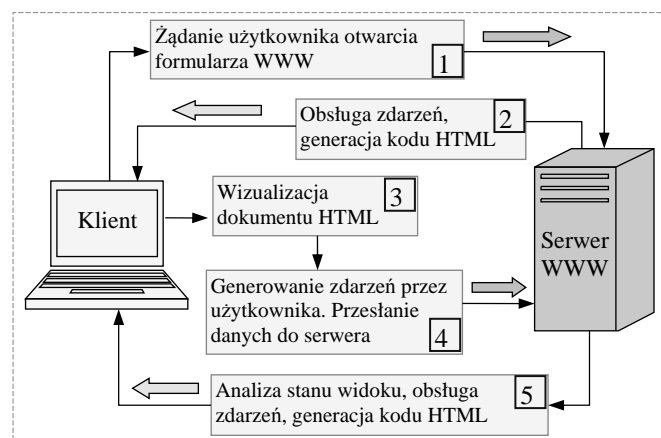
### 3.1. Technologia ASP.NET – Active Server Pages

ASP.NET [1] jest technologią opracowaną przez firmę Microsoft do tworzenia dynamicznej zawartości stron WWW. Technologia ta wykorzystuje infrastrukturę .NET Framework [4] oraz jej zasoby. Do zaprojektowania omawianej aplikacji jako strony WWW zastosowano podejście hybrydowe. Polega ono na podzieleniu aplikacji na kod formularza WWW (znaczniki języka HTML) oraz na kod logiki programowalnej (klasy zdefiniowane w języku C#), jak pokazano schematycznie na rys.7.



Rys.7. Schemat hybrydowej aplikacji serwerowej

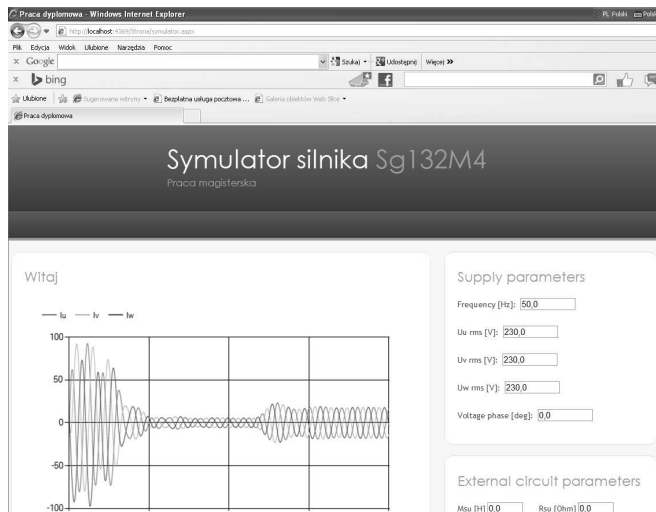
Na rys.8. pokazano kilka sekwencji uproszczonego cyklu przetwarzania dynamicznej strony WWW. W sekwencji 1 użytkownik żąda otwarcia formularza WWW (aplikacja symulatora silnika Sg132M4). Serwer rozpoznaje żądanie jako program i wykonuje konieczne metody obsługi zdarzeń, generuje odpowiedź HTML i wysyła ją do przeglądarki (sekwencja 2). Przeglądarka wyświetla odpowiedź (sekwencja 3). Użytkownik wprowadza parametry symulacji i powoduje wysłanie danych do tej samej strony (sekwencja 4). Strona jest wysyłana do serwera w celu przetworzenia. Serwer wywołuje konieczne metody obsługi zdarzeń, zwłaszcza te, które dotyczą kontrolek powodujących przesłanie danych (parametrów symulacji) i wykonuje symulację (sekwencja 5). Następnie generuje kod HTML i odsyła go do przeglądarki.



Rys.8. Przykład kilku sekwencji cyklu przy przetwarzaniu dynamicznym strony WWW

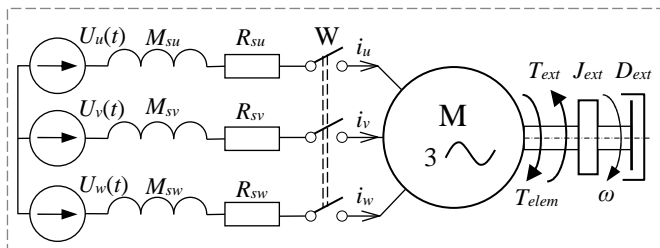
### 3.2. Interfejs aplikacji oraz wyniki symulacji

Widok fragmentu interfejsu graficznego użytkownika aplikacji serwerowej silnika Sg 132 M4 w przeglądarce Windows Internet Explorer pokazano na rys.9.



Rys.9. Widok interfejsu graficznego użytkownika symulatora obwodowego silnika Sg132M4 w przeglądarce Internet Explorer

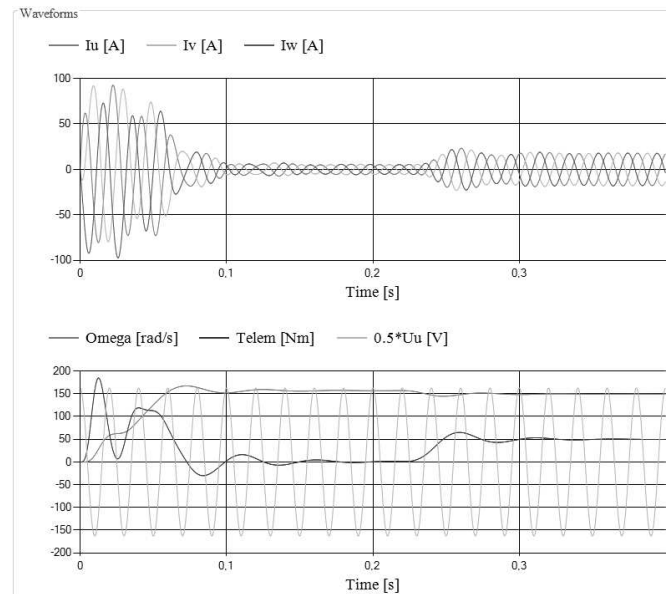
Możliwości symulacyjne wynikają z zastosowanego układu połączeń. Na rys.10. pokazano jeden z takich układów umożliwiających między innymi badanie rozruchu silnika i obciążenie momentem zewnętrznym.



Rys. 10. Jeden ze schematów obwodowych aplikacji

Użytkownik wybierając ten układ ma możliwość zdefiniowania funkcji czasowej  $U(t)$  źródeł zasilania, indukcyjności  $M_s$  i rezystancji  $R_s$  w każdym przewodzie, zewnętrznego momentu bezwładności  $J_{ext}$  i współczynnika tłumienia  $D_{ext}$  oraz funkcji czasowej momentu obciążenia  $T_{ext}(t)$ . W aplikacji istnieją także inne schematy umożliwiające wykonanie tych samym badań na modelu silnika, które realizowane są w rzeczywistym laboratorium (próba zwarcia pomiarowego, pomiary parametrów itp.). Na rys.11 pokazano wybrane wyniki symulacji rozruchu silnika, a następnie skokowego obciążenia momentem znamionowym. Przedstawiono na tych rysunkach przebiegi prądów ( $I_u$ ,  $I_v$ ,  $I_w$ ), prędkość kątową ( $\Omega$ ), moment

elektromagnetyczny  $T_{elem}$  i napięcie jednego ze źródeł ( $U_u$ ). Przebiegi te są w dobrej zgodności z wynikami eksperymentów. Użytkownik aplikacji może je pobrać i dokonać stosownych analiz.



Rys.11. Wyniki symulacji rozruchu bezpośredniego silnika Sg132M4, a następnie skokowego obciążenia momentem

## 4. PODSUMOWANIE

Przedstawiona aplikacja jest jednym z komponentów Wirtualnego Laboratorium Maszyn Elektrycznych rozwijanego w Politechnice Gdańskiej. Jest wsparciem procesu edukacyjnego teorii i praktyki maszyn elektrycznych. Ponieważ jest to aplikacja internetowa, to jest ona dostępna w globalnej sieci WWW. Do jej uruchomienia potrzebna jest jedynie przeglądarka internetowa. Jest dedykowana studentom, ale ze względu na stosunkowo dokładny model maszyny może być przydatna inżynierom w projektowaniu różnych napędów z silnikiem Sg 132 M4.

## 5. BIBLIOGRAFIA

1. Connolly R.: ASP.NET 2.0. Projektowanie aplikacji internetowych, Wydawnictwo Helion 2008.
2. White D.C., Woodson H.H.: Electromechanical Energy Conversion, Wiley, New York, 1959.
3. Sobczyk T.: Metodyczne aspekty modelowania matematycznego maszyn elektrycznych, Wydawnictwa Naukowo Techniczne, Warszawa 2004.
4. Templeman J., Vitter D.: Visual Studio .NET: The .NET Framework. Black Book, Wydawnictwo Helion 2003.

## INTERNET APPLICATION OF INDUCTION MOTOR USING OBJECT ORIENTED PROGRAMMING FOR CIRCUIT ANALYSIS PURPOSES

This paper presents Internet application for circuit simulation of induction motor using Web browser. Mathematical model of the motor is formulated by means of Lagrange's energy method. The application was developed using Web Forms type project in Visual Studio software and is supported by the .NET Framework as integrated component of Windows. The application is implemented as component of Virtual Laboratory of Electric Machines

**Keywords:** Internet application, induction motor, object oriented programming, .NET Framework library, C# language.