

# Inspiracja matematyką

## Inspiration from mathematics

Związek matematyki z architekturą istnieje od najdalszych czasów. Nie jest on wyłącznie ograniczony do wpływu obliczeń konstrukcyjnych na przekroje poszczególnych elementów, czasami stoi u podstaw kreacji budowli bądź zespołu. Istnieją projekty podporządkowane przyjętej zasadzie matematycznej (geometycznej), co widoczne jest w bryle obiektu lub skrywa się w idei.

Odpowiedź na pytanie „jakie idee matematyczne są obecne w architekturze?” daje Leonard K. Eaton w recenzji książki „Nexus: Architecture and Mathematics”. Pisze on o różnorodności analizowanych przez autorów książek związków między dyscyplinami – „prezentują formy geometryczne i konstrukcje, proporcje, system modułarny, minimum powierzchni, teorie i symbolizm liczb, manipulacje wymiarowe, fraktały i symetrie. [...] Wydaje się, że te rygorystyczne procesy matematyczne i empiryczne procesy architektoniczne nie są przeciwwstawnne, lecz uzupełniające się. Ka da dyscyplina jest wzbogacana przez odkrycia drugiej.”[1]

Dotychczas wielu architektów opierało swoje formy na bryłach Plato skich, współcześnie przy wykorzystaniu technologii komputerowych modelowania przestrzennego podjęto próbę wykorzystania skomplikowanych obiektów geometrycznych jako elementów architektonicznych.

Fascynuj cym przykładem takiego obiektu jest wst ga M biusa. Odkryt  w 1858 r. przez Ferdynanda M biusa wst ga mo na przedstawi  jako prostok tny pasek pa iernu, klejony ko cami po uprzednim skr ciu o 180 .

Jest to najprostszy przykład powierzchni jednostronnej, ograniczonej wyłącznie jedną krzyw  zamkni t .[2]

Trudno  w zaadoptowaniu tej formy jako struktury architektonicznej wynika z jej niesko czono ci, przeplatania si  wn trza z zewn trzem, poziomu z pionem. Wst ga jest przestrzeni  ograniczon , kt rej nie mo na obej   dooko a odczuwaj c przestrzenny obr t bez chodzenia do g ry nogami.

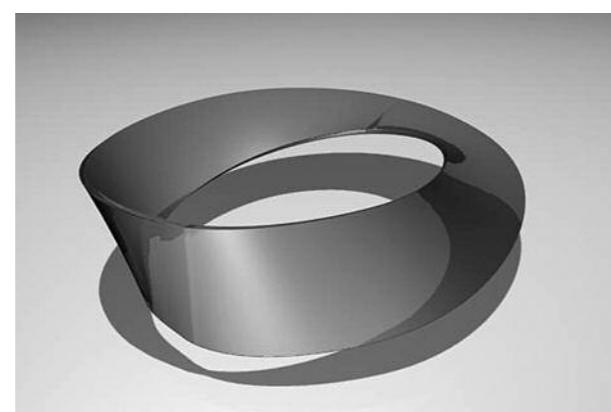
Mathematics has been related to architecture for a very long time. This connection is not restricted to the influence of constructional calculations on the sections of individual elements; sometimes it is the basis for the creation of a building or a complex. Some designs are subject to a mathematical (geometrical) rule which can be seen in their figures or are hidden in an idea. Leonard K. Eaton answers the question “What mathematical ideas are present in architecture?” in his review of the book “Nexus: Architecture and Mathematics”. He writes about the diversity of the analyzed relations between the disciplines discussed by the authors: “They present some geometrical forms and constructions, proportions, the modular system, minimal surfaces, theories and symbolism of numbers, dimensional manipulations, fractals and symmetries. [...] It seems that these rigorous mathematical processes and empirical architectural processes are not contradictory but complementary. Every discipline is enriched by the discoveries of another one.”[1]

So far, a lot of architects have based their forms on Platonic figures; these days, with the aid of contemporary computer techniques of spatial modelling, there are some attempts to use some complicated geometrical objects as architectural elements.

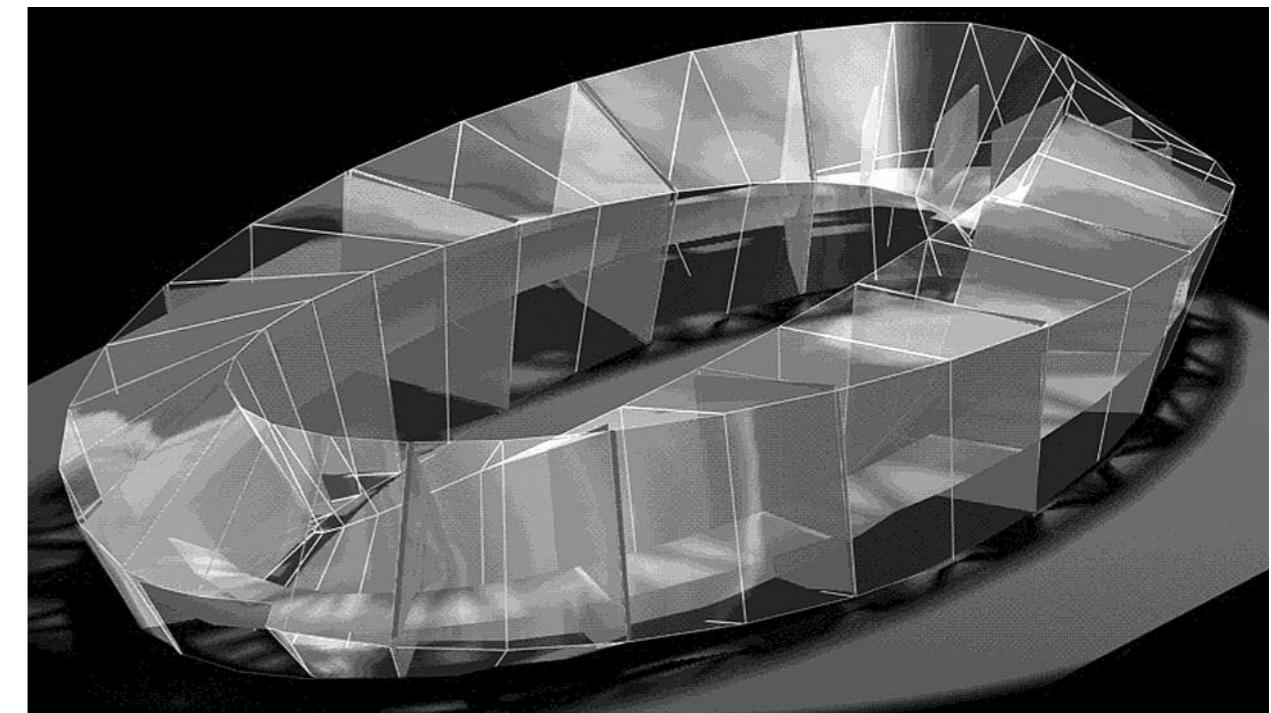
The M bius loop (ill. 1, 2) is a fascinating example of such an object. It was discovered in 1858 by Ferdinand M bius and could be presented as a rectangular piece of paper whose ends are stuck together after a 180-degree twist. It is the simplest example of a single-sided surface, limited by only one closed curve.[2]

It is difficult to adopt this form as an architectural structure which results from its infinity, the interlaced inside and outside, horizontal and perpendicular. The loop is a limited space, and it is impossible to walk around it feeling a spatial turn without walking upside down.

► M bius Museum – koncepcja Roberta J. Krawczyka i Jolly Thulaseedas z Instytutu Technologii Illinois w Chicago wykorzystuj ca kszt lt wst gi M biusa.[7] M bius Museum – the conception of Robert J. Krawczyk and Jolly Thulaseedas of the Illinois University of Technology in Chicago using the shape and character of the M bius loop.[7]



► Wst ga M biusa – najprostszy przykład powierzchni jednostronnej, ograniczonej wyłącznie jedną krzyw  zamkni t . Forma odkryta przez Ferdynanda M biusa w 1858 r. The M bius loop – the simplest example of a single-sided surface, limited by only one closed curve. The form discovered by Ferdinand M bius in 1858.

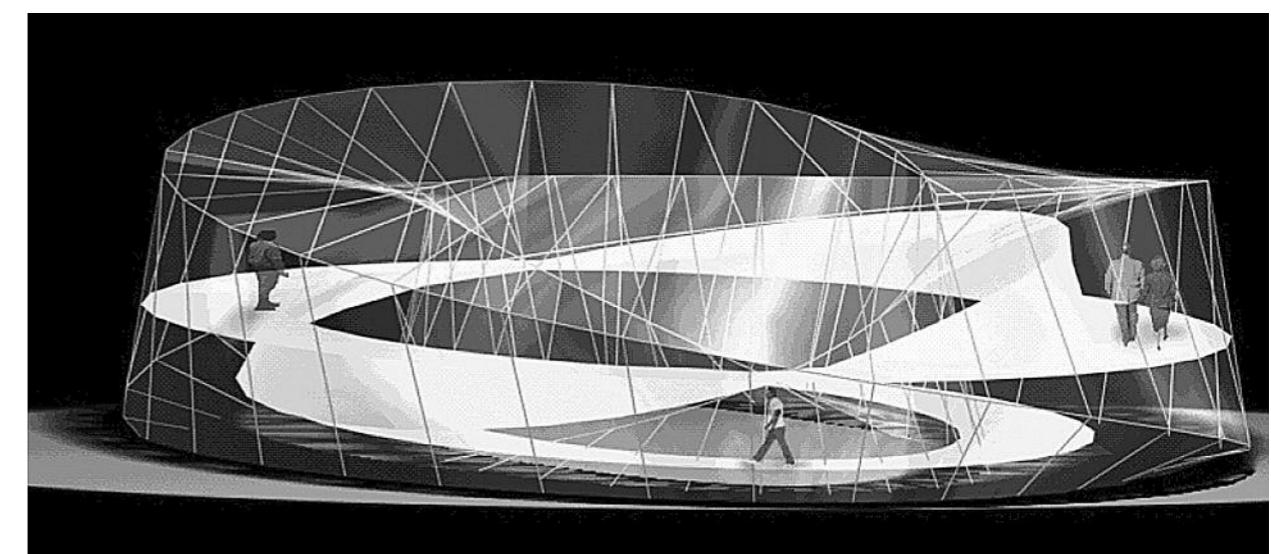


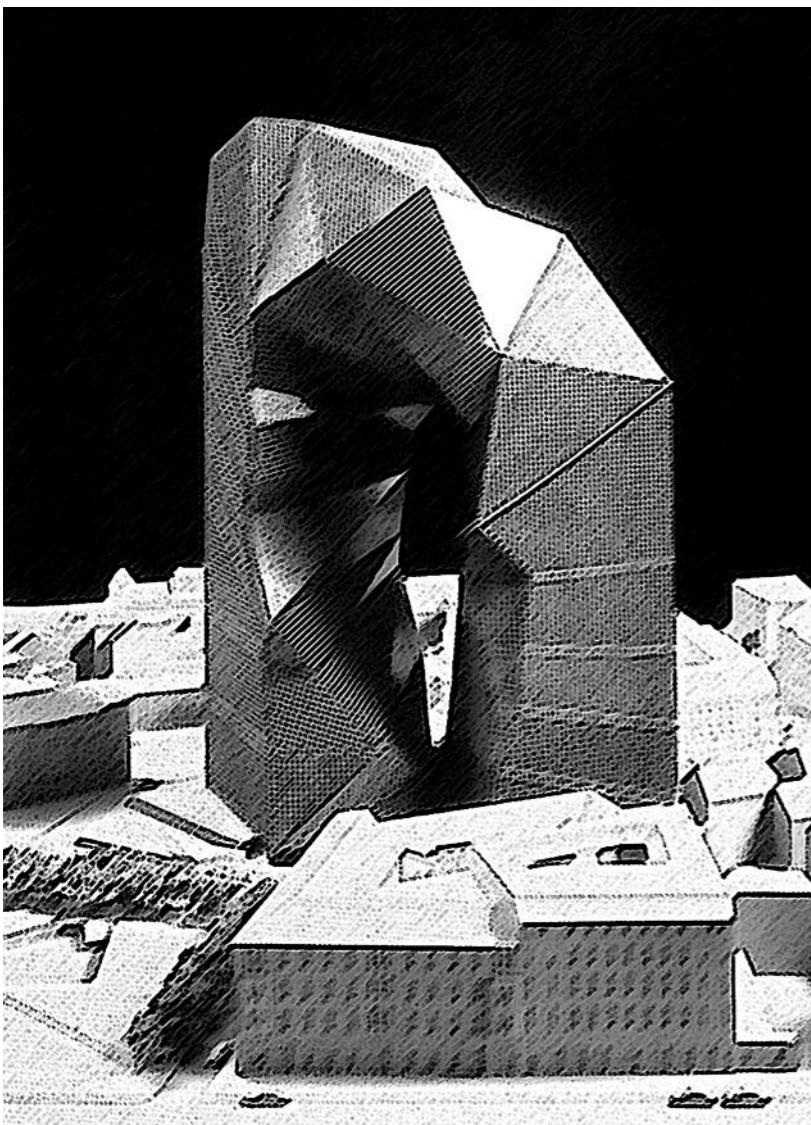
Adaptacja powierzchni jednostronnej na potrzeby architektury jest r o na. Jedna stara si  odtworzy  sc ie zdefiniowany kszt lt wst gi w obiekcie architektonicznym, druga wykorzystuje ide  jej ci g艂o ci, przeplatania si , a nie dosłownie kszt lt.

Koncepcje Roberta J. Krawczyka i Jolly Thulaseedas z Instytutu Technologii Illinois w Chicago oddaj  kszt lt i charakter wst gi. W artykule zaprezentowanym w lipcu 2003 r. na konferencji ISAMA (The International Society of the Arts, Mathematics and Architecture) autorzy zaprezentowali koncepcje dw ch budynk w: M bius School i M bius Museum. W obydwu budowlach autorzy wprowadzaj  dodatkow  p aszczyzn  poziom  – podlog . Wst ga M biusa przeplataj c si  z ni  two rzy miejscami scian , sufit a nawet posadzk .

▲ M bius School – koncepcja R. J. Krawczyka i J. Thulaseedas wykorzystuj ca kszt lt wst gi M biusa.[7] M bius School – the conception of R. J. Krawczyk and J. Thulaseedas using the shape and character of the M bius loop.[7]

Adaptation of a single-sided surface for the needs of architecture varies; one tries to reproduce the precise shape of the loop in an architectural object, the other uses the idea of its continuity, interlacing, not the literal shape. The conceptions of Robert J. Krawczyk and Jolly Thulaseedas of the Illinois University of Technology in Chicago render the shape and character of the loop. In an article presented in July 2003 at the ISAMA (the International Society of the Arts, Mathematics and Architecture) conference, the authors showed the conceptions of two buildings: the M bius School (ill. 3) and the M bius Museum (ill. 4). In both buildings, they introduced an additional horizontal surface – the floor. The M bius loop interlaces with it and creates a wall, the ceiling and even the floor.



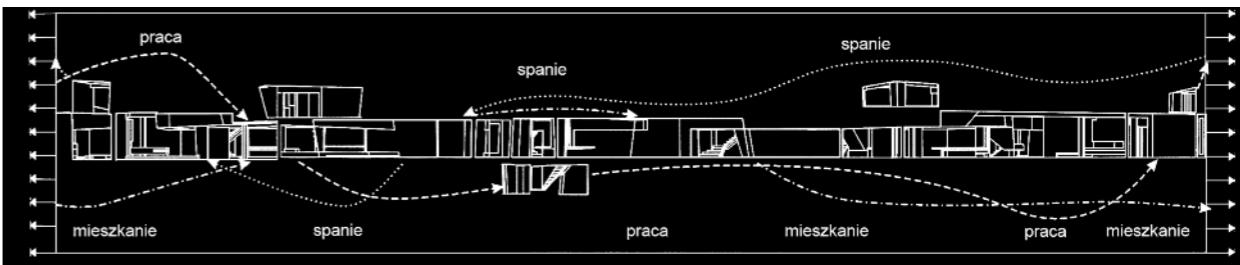


◀ Max Reinhardt Haus w Berlinie – przykład inspiracji wstęgą Mâbiusa (arch. Peter Eisenman).[3]  
The Max Reinhardt Haus in Berlin – an example of the inspiration by the Mâbius loop (arch. Peter Eisenman).[3]

► Mâbius House (arch. Ben van Berkel, UN Studio, Het Gooi, Holandia). Autor traktuje wstęgę Mâbiusa jako mapę nadającą kierunek kreacji formy.[5],[6] Mâbius House (arch. Ben van Berkel, UN Studio, Het Gooi, Holland). Author treats Mâbius loop as a map setting the direction of the creation of a form.[5],[6]

Peter Eisenman, who designed the Max Reinhardt Haus in Berlin (design 1995, ill. 5, 6), was also inspired by the Mâbius loop. The double high-riser is a loop transformed by a computer, set vertically and cut at the bottom. Visual continuity of the object was not achieved but the spiral character of the form was rendered. According to Eisenman, the building should have a "prismatic character, twisting inside but also opening to the outside and infinity, a fragmentary and changing order of metropolitan references and relations".[3] The designer of the Mâbius House (UN Studio, Het Gooi, Holland, implementation 1993–1998, ill. 7), Ben van Berkel does not try to transform the mathematical formula of the Mâbius loop but treats it as a map setting the direction of the creation of a form, producing a diagram combining various spaces observed in nature. The Mâbius loop can be found in some architectural components, such as light, staircases and people's movements.

A dream about designing modern objects of a unique form forces architects to search for inspiration in every domain of life, discipline of science, nature. We can notice a trend towards inspirations developed from some mathematical notions. Searches for an architectural form in inspirations, transformations or attempts to imitate the mathematical formula of the Mâbius loop result in some interesting free sculptural forms. It is hard to imagine and analyze the geometry of objects based on a single-sided plane without any digital technologies. Only computer spatial modelling and special programmes designed for a given project made it possible to create such conceptions.



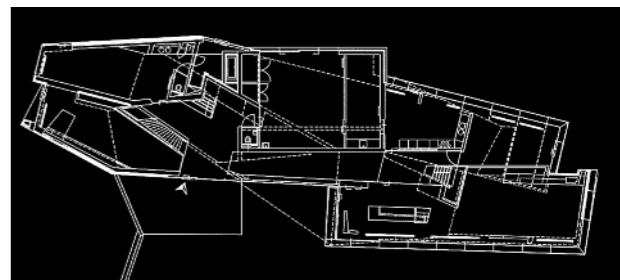
Geometria obiektów opartych na płaszczyźnie jednostronnej jest trudna do wyobrażenia sobie i przeanalizowania bez pomocy cyfrowych technologii. Dopiero komputerowe modelowanie przestrzenne i wykorzystanie programów opracowywanych specjalnie na potrzeby danego projektu pozwoliło na powstanie takich koncepcji.

#### Literatura:

1. Leonard K. Eaton review of the book *Nexus: Architecture and Mathematics* 1996 Kim Williams Book, Florence, Italy 1996
2. Encyklopedia PWN Tom III, Warszawa 1975
3. Philip Jodidio, *Nowe Formy*, Muza S.A., Warszawa 1998
4. Philip Jodidio, *Building a New Millennium*, Taschen GMBH, Cologne 1999
5. Katarzyna Głażewska – *UN Studio*, Architecture and Business, 10.2002
6. Jamie Salazar, Manuel Gausa, *Single-Family Housing*, Birkhäuser, Basel 1998
7. [www.iit.edu/~krawczyk/jtbrdg03.pdf](http://www.iit.edu/~krawczyk/jtbrdg03.pdf)
8. <http://www.isama.org/conf/isama03>
9. [http://mathartfun.com/shopsite\\_sc/store/html/Profiles.html](http://mathartfun.com/shopsite_sc/store/html/Profiles.html)
10. [http://www.nexusjournal.com/conferences/index\\_conf\\_abst.html#anchor105634](http://www.nexusjournal.com/conferences/index_conf_abst.html#anchor105634)

#### Literature:

1. Leonard K. Eaton recenzja książki *Nexus: Architecture and Mathematics* 1996 Kim Williams Book, Florence, Italy 1996
2. Encyklopedia PWN Tom III, Warszawa 1975
3. Philip Jodidio, *Nowe Formy*, Muza S.A., Warszawa 1998
4. Philip Jodidio, *Building a new Millennium*, Taschen GMBH, Kolonia 1999
5. Katarzyna Głażewska – *UN Studio*, Architektura i Biznes, 10.2002
6. Jamie Salazar, Manuel Gausa, *Single-Family Housing*, Birkhäuser, Basel 1998
7. [www.iit.edu/~krawczyk/jtbrdg03.pdf](http://www.iit.edu/~krawczyk/jtbrdg03.pdf)
8. <http://www.isama.org/conf/isama03>
9. [http://mathartfun.com/shopsite\\_sc/store/html/Profiles.html](http://mathartfun.com/shopsite_sc/store/html/Profiles.html)
10. [http://www.nexusjournal.com/conferences/index\\_conf\\_abst.html#anchor105634](http://www.nexusjournal.com/conferences/index_conf_abst.html#anchor105634)



Peter Eisenman także sięga do inspiracji wstęgą Mâbiusa projektując budynek Max Reinhardt Haus w Berlinie (projekt 1995 r.). Połączony podwójny wieżowiec jest komputerowo przekształconą wstęgą ustawioną w pionie, przyciętą u podstawy. Nie osiągnięto tu wizualnej ciągłości obiektu, lecz odano spiralny charakter bryły. Według Eisenmana budynek miałby „charakter pryzmatyczny, zwijając się wewnątrz siebie, ale zarazem otwierając na zewnątrz ku nieskończoności, zawsze fragmentarny i ciągle zmieniający porządek metropolitarnych odniesień i relacji.”[3]

Autor projektu Mâbius House (UN Studio, Het Gooi, Holandia, realizacja 1993–1998 r.), Ben van Berkel nie stara się przełożyć matematycznej formuły wstęgi Mâbiusa, lecz traktuje ją jako mapę nadającą kierunek kreacji formy tworząc diagram łączący przestrzenie o odmiennym charakterze zaobserwowane w naturze. Wstęga Mâbiusa może tutaj być odnalezione w skłankach architektonicznych, takich jak światło, klatki schodowe i sposób, w jaki ludzie poruszają się po domu.

Marzenie o projektowaniu obiektów nowoczesnych, o formie niespotykanej nigdy wcześniej zmusza architektów do poszukiwania inspiracji w każdej dziedzinie życia, dyscyplinie nauki, naturze. Można dostrzec trend do inspiracji rozwijanych z pojęć matematycznych. Poszukiwanie formy architektonicznej w inspiracjach, przetworzeniach czy próbach odwzorowania matematycznej formuły wstęgi Mâbiusa dają ciekawe wyniki tworząc swobodne formy rzeźbiarskie.

